



AANTAL SPELERS: 2 - 4 LEEFTIJD: 6 +
INHOUD: 28 DOMINOSTENEN

Domino is een spel voor 2-4 personen en bestaat uit 28 dominostenen. Als er met twee personen wordt gespeeld, krijgen beide spelers zeven stenen. Als er met vier personen wordt gespeeld, krijgt iedere speler vijf stenen.

Voordat met het spel wordt begonnen, moet met een dobbelsteen worden gegooid. De speler die het hoogste gooit, mag beginnen. Degene die begint, legt een van zijn stenen op tafel. Er wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld, waarbij elke speler een steen met hetzelfde aantal ogen aan een van de uiteinden van de eerste steen probeert aan te leggen. Als de speler geen passende steen heeft, gaat de beurt naar de volgende speler. Het spel is be'indigd wanneer door niemand meer een steen kan worden aangelegd.

Als het spel is be'indigd, wordt het aantal ogen van de resterende stenen van elke speler bij elkaar opgeteld en genoteerd als strafpunten. De winnaar (= de beste) mag de volgende ronde beginnen. Het spel is be'indigd als een van de spelers 100 of 200 strafpunten heeft behaald. Degene die de minste strafpunten heeft, heeft gewonnen.

Regels:

1. De dominostenen worden met de onderkant naar boven op tafel gelegd en door elkaar gehusseld, waarna elke speler een steen pakt. De speler die de hoogste dubbele steen heeft, mag beginnen. Er wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld. Als niemand een dubbele steen heeft gepakt, mag de speler met het hoogste aantal ogen beginnen.

2. De spelers leggen hun stenen terug op tafel en husselen ze opnieuw door elkaar (zie punt 4). Als er met twee spelers wordt gespeeld, pakt elke speler zeven stenen. Als er met meer spelers wordt gespeeld, pakt elke speler vijf stenen.

3. De eerste speler legt een steen op tafel. De volgende speler legt aan een van de uiteinden van de eerste steen een steen met hetzelfde aantal ogen aan. Als hij geen passende steen heeft, gaat de beurt naar de volgende speler. Het spel wordt gespeeld totdat niemand van de spelers meer een steen aan een van de uiteinden van de keten kan aanleggen.

Als het spel is be'indigd, telt elke speler het aantal ogen van zijn resterende stenen bij elkaar op. De speler met het minste aantal ogen is de rondewinnaar. De punten van de winnaar worden berekend door het resterende aantal ogen van hemzelf bij het aantal ogen van de overige spelers op te tellen. Degene die het eerst 121 punten heeft behaald, heeft het spel gewonnen.

4. Het is ook mogelijk het spel als volgt te beginnen: nadat iedereen een steen heeft gepakt om te kijken wie er mag beginnen, worden de stenen niet teruggelegd om met de andere stenen door elkaar te worden gehusseld, maar mag degene die de hoogste dubbele steen heeft gepakt, deze op tafel leggen.

VEEL PLEZIER!