

Als je het vakje met Pensioen bereikt, moet je STOPPEN (ook als je eigenlijk nog verder kunt verplaatsen) en je regelt de volgende zaken:

1. Leg je carrièreakart, salariskaart, eigendomsakten en verzekeringspolissen terug in de doos. Houd je aandeel – je krijgt nog steeds geld als iemand jouw getal draait.
2. Betaal al je onafgeloste leningen terug aan de bank.
3. Kies waar jij na je pensioen verder wilt leven.

WAAR GAAN DE OUDJES HEEN

Je kunt met pensioen in de Miljonairsvilla of in het Landhuis. Het aantal spelers op deze vakjes is onbeperkt.

Miljonairsvilla

Als jij vermoedt dat je wel eens het meeste geld zou kunnen hebben, parkeer je je auto bij de Miljonairsvilla. Daarmee maak je kans op de 4 Levenstekens die daar aan het begin van het spel werden neergelegd.

WAARSCHUWING! Als je hier met pensioen gaat, kunnen je Levenstekens door andere spelers **gestolen** worden als de stapel Levenstekens op is!



NADAT JIJ JE KEUZE HEBT GEMAAKT, BLIJVEN DE ANDERE SPELERS DOORSPLENEN TOT IEDEREEN GEPENSIONEERD IS.

Landhuis

Als je niet zo rijk bent of als je je Levenstekens wilt beschermen, parkeer je bij het Landhuis. Pak één extra Levensteken (steel het als de stapel op is).

Nu zijn jouw Levenstekens veilig voor andere spelers – ze kunnen niet van je gestolen worden!



DE WINNAAR

Als iedereen gepensioneerd is, tellen de spelers bij de Miljonairsvilla hun geld het eerst. De rijkste speler krijgt de 4 Levenstekens die er aan het begin van het spel zijn neergelegd. Bij gelijk spel, krijgt ieder 2 Levenstekens. De spelers bij het Landhuis tellen eveneens hun geld.

Draai nu allemaal je Levenstekens om en bekijk wat je tijdens je leven zoal gepresteerd hebt. Lees je Levenstekens om de beurt hardop voor.

Tel tot slot de geldwaarde van al je Levenstekens bij het totaal van je contante kapitaal. Vergelijk de totaalbedragen met elkaar.

De rijkste speler wint – in elk geval voor deze Levensweg!

LEVENSWEG
LEVENSWEG

LEVENSWEG
LEVENSWEG

LEVENSWEG

Zoek je fortuin in het spel van alles of niets!

In elkaar zetten

De eerste keer dat je speelt

VOORBEREIDING

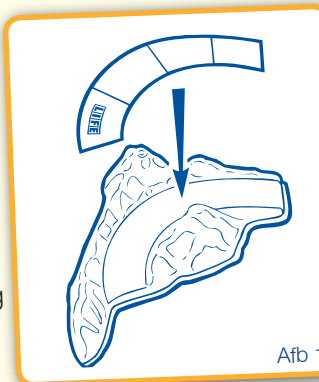
Maak de gebouwen, brug, bergen, rad van fortuin en wijzer los van de plastic frames. Gebruik zonodig een schaar.

Druk alle openingen voorzichtig uit het speelbord.

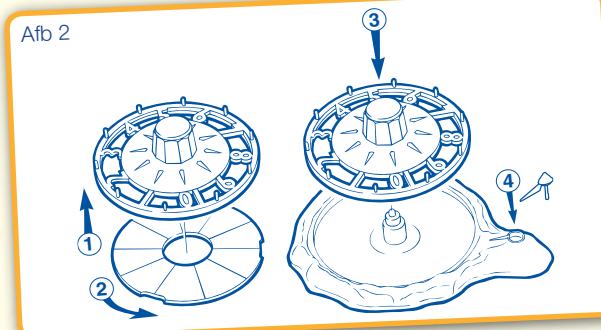
Druk de regenboogring voor het rad van fortuin en de Levenstekens uit het karton en haal de roze en blauwe mensenpinnetjes uit de doos.

Gooi het afval pas weg als je het spel compleet hebt ingericht.

1. Haal de genummerde wegstukken (8-11) één voor één voorzichtig van het stickervel en plak ze netjes op de berg of brug met hetzelfde getal (zie afb. 1).



2. Schuif de regenboogring voor het rad van fortuin in de witte plastic schijf en draai hem heen en weer tot hij vastklikt. Zet de schijf vervolgens op het pinnetje in het midden van de standaard en druk de plastic wijzer in het gaatje op de rand (zie afb. 2).



3. Plaats het rad van fortuin in opening 12 van het speelbord.

INHOUD

Speelbord, 3 bergen en 1 brug, 1 stickervel, 7 gebouwen, 1 rad van fortuin (in 4 onderdelen), 6 auto's, 52 mensenpinnetjes, 25 Levenstekens, 9 salariskaarten, 9 carrièreakarten, 9 aandelen, 9 eigendomsakten van huizen, geld, 14 verzekeringspolissen en 18 leningen van de bank.

SPELVOORBEREIDING

GEBOUWEN

Zoek de genummerde gebouwen, bergen en bruggen (zie onderkant) bij de genummerde plaatsen op het speelbord. Schuif ze zoals aangegeven op hun plek (zie afb. 3).



LEVENSTEKENS

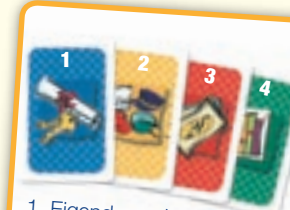
Schud de Levenstekens en leg ze (goede kant omlaag) op een stapeltje naast het speelbord.

Pak 4 Levenstekens van deze stapel en leg ze, **zonder ze te bekijken**, met de goede kant omlaag op de Miljonairsvilla op het speelbord.

Belangrijk: Levenstekens blijven geheim totdat alle spelers met pensioen zijn!

Kaarten

Sorteer de kaarten in 4 stapeltjes: carrière, salaris, eigendomsaktes en aandelen. Leg elke stapel met de goede kant omlaag naast het speelbord.



1. Eigendomsakten
2. Carrières
3. Salarissen
4. Aandelen

BANK

Spreek samen af welke speler de bankier wordt. De bankier beheert het geld, de leningen en de verzekeringspolissen. Als je bankier bent, sorteert je het geld in stapeltjes van gelijke waarde en je maakt aparte stapeltjes met de leningen en de verzekeringspolissen. Geef elke speler 10.000 contant geld.

AUTO'S EN PINNETJES

Elke speler kiest een auto en drukt een roze of een blauw pinnetje op de plaats van de bestuurder. Dit pinnetje ben jij! Houd je auto voor je op tafel tot je eerste beurt.

KLAAR VOOR DE START?

De oudste speler mag beginnen. Speel verder om de beurt (met de klok mee).

LEVENSWEG **SLA OM EN SPEEL HET SPEL**

Lees dit gedeelte om het spel te beginnen. Lees de andere onderwerpen als je eraan toe bent.

HET SPEL SPELEN

1

DOEL VAN HET SPEL

Zorg dat jij de rijkste speler bent als iedereen gepensioneerd is.

HET SPEL

- Laat het rad van fortuin om de beurt draaien en verplaats over het speelbord. Doe onderweg steeds wat het vakje waarop je stopt je opdraagt.
- Kies of je eerst naar de universiteit gaat óf begin meteen aan je carrière (zie **De startvakjes**). **2**
- Telkens wanneer je op een groen vakje met **SALARIS** stopt – of het **passteert** – krijg je salaris. **3** Je betaalt alleen belasting wanneer je op een belastingvakje eindigt.
- Telkens wanneer je op een vakje met LEVENSWEG eindigt, krijg je een Levensteken. Keer het kaartje niet om – het moet geheim blijven! Zie **Levenswegvakjes**. **5**
- Stop bij de vakjes met een rood stopbord en doe wat het vakje je opdraagt, ook als je nog niet uitgeteld was (zie **De kleuren van de vakjes**). **3**
- Verdien geld met investering in aandelen en bespaar geld met een **Verzekering** voor je Huis of je Auto. **6**
- Als je de finish bereikt, kies je waar jij na je pensioen verder wilt leven. (Zie **Pensioen**). **7**
- Tel je contante geld en de waarde van je Levenstekens om te zien wie er heeft gewonnen! De rijkste speler wint! **8**

Elk **vetgedrukt** woord wordt in een ander (genummerd) hoofdstukje verder uitgelegd!

LEVENSWEG

DE STARTVAKJES

START UNIVERSITEIT

- Zet je auto op START UNIVERSITEIT.
- Leen 40.000.** Vraag de bankier om 2 leningen. Je krijgt geen contant geld – het geld is om je studiekosten te betalen. Je mag je leningen wanneer je aan de beurt bent altijd aflossen.
- Draai het rad van fortuin en verplaats het gedraaide aantal vakjes.
- Stop als je het vakje met **Carrière kiezen** bereikt, ook als je eigenlijk nog verder kunt verplaatsen! (Zie **Carrière kiezen**). **3**

😊 Je kunt kiezen uit 3 carrières en 3 salarissen! 😊

😊 Je kunt elke carrière kiezen. 😊

😞 Je maakt schulden. 😞

START CARRIÈRE

- Zet je auto op START CARRIÈRE.
- Vraag een andere speler een waaier te maken van de carrièrekaarten (goede kant omlaag). **Kies een kaart.** Dit is jouw carrière. (Als er 'Universiteit vereist' op de kaart staat, stop je hem terug en je kiest een andere.)
- Trek op dezelfde manier een salariskaart. Dit is jouw salaris.
- Leg beide kaarten met de goede kant omhoog voor je op tafel, draai het rad van fortuin en verplaats het gedraaide aantal vakjes.

😊 Je gaat meteen geld verdienen! 😊

😞 Je kunt geen carrière kiezen. 😞

😞 Niet alle carrières zijn beschikbaar. 😞

DE KLEUREN VAN DE VAKJES

3

DIT BETEKENEN DE KLEUREN:

Doe wat er op het vakje staat.

Doe wat er op het vakje staat **MAAR ALLEEN ALS JE DAT WILT.**

SALARIS! Je krijgt je salaris als je op of over dit vakje gaat.

STOP

Stop op rood, ook als je eigenlijk nog verder kunt verplaatsen. Er zijn 3 rode vakjes op het bord:

STOP

STOP CARRIÈRE KIEZEN

Als je gestudeerd hebt aan de universiteit kies je hier je carrière- en salariskaart:

- Vraag een andere speler een waaier te maken van de carrièrekaarten (goede kant omlaag). **Kies 3 kaarten.** Bekijk ze en kies degene die je wilt. Dit is de door jou gekozen carrière. Stop de andere kaarten terug in de stapel.
- Trek op dezelfde manier 3 salariskaarten en kies je salaris.
- Leg beide kaarten met de goede kant omhoog voor je op tafel, draai het rad van fortuin en verplaats je auto het gedraaide aantal vakjes.

STOP TROUWEN

Pak een Levensteken en zet een man of een vrouw (blauw of roze pinnetje) in je auto. Draai het rad en ga verder.

STOP HUIS KOPEN

Vraag een andere speler een waaier te maken van de eigendomsakten. Kies er één en betaal het gehele bedrag aan de bank. Neem een **lening** als je geen geld genoeg hebt. Draai het rad weer en ga verder.

Mocht je je huis willen verzekeren, kijk dan bij Verzekering. **6**

4

CARRIÈREVAKJES



ACCOUNTANT



REISAGENT



SUPERSTER



DOKTER



VERKOPER



KUNSTENAAR



LERAAR



POLITIEAGENT

AVONDSCHOOL

Liever een andere carrière?

Als je van baan wilt veranderen, betaal je de Leraar 20.000 en je pakt 2 kaarten van het stapeltje carrièrekaarten. Bekijk je kaarten en kies welke van de 3 kaarten die je nu hebt je wilt houden. Kies op dezelfde manier een nieuwe salariskaart. Als je dezelfde carrière houdt, doe je niets en je **betaalt niets!** De volgende speler is aan de beurt.

BEKEURING WEGENS TE HARD RIJDEN!

Elke speler die te hard rijdt (een 10 draait), moet 5.000 boete betalen aan de Politieagent... op voorwaarde dat de Politieagent hem of haar betrapt. Als oom (of tante) agent niet om de boete vraagt voordat de volgende speler aan de beurt is, komt de hardrijder ermee weg!

NAAR KEUZE!

LEVENSWEGVAKJES

5

Als je op een vakje met het woord LEVENSWEG eindigt, pak je een Levensteken van de stapel. **BEKIJK HET KAARTJE NIET!** Levenstekens blijven geheim tot aan het eind van het spel.

Als de stapel Levenstekens op is, mogen spelers Levenstekens van andere spelers **stelen**.

Carrièrewissels
Als je eindigt op **Midlifecrisis** of **Je wordt ontslagen!** moet je van carrière veranderen. Pak een nieuwe carrièrekaart van de stapel.

Als je niet naar de universiteit bent geweest, moet je carrièrekaarten met 'Universiteit vereist' terugleggen en een andere kaart pakken.

Baby's

Zet een pinnetje in je auto voor ieder kind, blauw voor een jongen en roze voor een meisje. Doe dit ook als je een kind adopteert.

Pak altijd een Levensteken!

AANDELEN

Betaal aan het begin van een willekeurige beurt 50.000 aan de bankier en kies een aandeel uit de stapel. **Je mag maar ÉÉN aandeel kopen.**

Als een speler (ook jij zelf!) het getal op jouw aandeel draait, krijg je 10.000 van de bank.

Als je op 'Topdag op de beurs' komt, mag je gratis een aandeel pakken (ook als je er al een hebt). Als je op een vakje met 'Beurskrach' je enige aandeel kwijtraakt, mag je aan het begin van een volgende beurt een nieuw aandeel kopen.

VERZEKERING

Autoverzekering

Om je auto te verzekeren, betaal je de bankier aan het begin van een van je beurten 10.000 en je pakt een verzekeringspolis.

Als je daarna op een vakje eindigt waar je auto wordt beschadigd of gestolen, dan hoef je niet te betalen.

Inboedelverzekering

Om je huis te verzekeren, betaal je de bankier het op je eigendomsakte aangegeven verzekeringsbedrag en je pakt een verzekeringspolis. Je kunt je verzekeren als je je huis koopt of aan het begin van een volgende beurt. Als je daarna op een vakje eindigt waar je huis schade oploopt, dan hoef je niets te betalen.

VUT, PENSIOEN EN PREPENSIOEN

Sla om en lees de achterkant zodra de eerste speler aan z'n pensioen toe is!