

PERUDO



Beach

**COSMO FRY &
ALFREDO FERNANDINI**



SPELINHOUD

Een spel Perudo bevat:

- ♣ 30 dobbelstenen
(5 van iedere kleur);
- ♣ 6 bekertjes (1 van iedere kleur);
- ♣ 1 zak;
- ♣ 1 boekje met spelregels.



DOEL VAN HET SPEL

De winnaar is de speler die als laatste nog één of meer dobbelstenen overhoudt.





VOORBEREIDING

Iedere speler neemt een dobbelbeker en een set van 5 dobbelstenen, alles van dezelfde unieke kleur. De startspeler wordt willekeurig gekozen en de speelrichting is met de klok mee.



VERLOOP VAN HET SPEL

Alle spelers schudden hun beker gelijktijdig en zetten hem dan ondersteboven op tafel, zodanig dat hun dobbelstenen goed verborgen blijven. Ze kijken dan discreet naar de waarde van hun dobbelstenen, op een zodanige manier dat de andere spelers de waarde niet kunnen zien. **Let op: de spelers mogen de waarde van hun dobbelstenen niet veranderen!**

De startspeler begint met een openingsbod. Hij noemt een waarde (aantal ogen) en raadt vervolgens hoeveel dobbelstenen met deze waarde er in totaal onder de bekertjes van alle spelers liggen. Theoretisch gezien probeert een speler een realistisch bod te maken, maar hij kan er ook voor kiezen om te bluffen en zomaar iets te roepen.

Voorbeeld: tijdens een spel met 4 spelers heeft de eerste speler een score 2, 2, 2, 5 en 6. Hij kan nu een bod doen zoals "er zijn minstens 5 dobbelstenen op de tafel met een waarde 2". Dit is een realistisch bod aangezien hij zelf al 3 dobbelstenen met waarde 2 heeft.

Voorbeeld: tijdens een spel met 4 spelers heeft de eerste speler een score 2, 2, 3, 4 en 4. Hij kan nu een bod doen zoals "er zijn minstens 8 dobbelstenen op de tafel met een waarde 6". Omdat hij zelf geen enkele zes heeft, is dit duidelijk een bluff.

Vervolgens is de beurt aan de volgende speler. Deze speler heeft twee mogelijkheden:

- Het bod van de vorige speler in twijfel trekken door «Dudo» («ik betwijfel het») uit te roepen;
- Het bod van de vorige speler accepteren en een volgend bod uitbrengen dat hoger is.

DUDO (IK BETWIJFEL HET)!

Alle spelers moeten hun beker zodanig optillen dat hun dobbelstenen niet van waarde kunnen veranderen. Tel dan de dobbelstenen en het bod van de laatste speler die een bod heeft uitgesproken, kan worden gecontroleerd.

Als het bod van de vorige speler correct was (als het totale aantal dobbelstenen met de genoemde waarde gelijk of hoger was dan het bod van de laatste speler), dan verliest de speler die de "Dudo" uitriep deze ronde. Hij moet nu één van zijn dobbelstenen afleggen. Als het bod van de vorige speler fout bleek (als het aantal dobbelstenen met de genoemde waarde kleiner was dan het bod van de laatste speler), dan verliest de speler die dit laatste foutieve bod deed deze ronde. Hij legt dan één van zijn dobbelstenen weg, in het midden van de tafel.

Als een speler zijn laatste dobbelsteen verliest, is hij volledig uitgeschakeld.

IK VERHOOG!

Om een vorig bod te verhogen moet de speler één van volgende twee opties kiezen:

- Ofwel het aantal dobbelstenen verhogen;
- Of de gekozen waarde van de dobbelsteen verhogen.

Zodra hij zijn keuze gemaakt heeft, plaatst hij een nieuw bod en gaat de beurt naar de volgende speler. Nu is het opnieuw tijd om te beslissen om een "Dudo" of het bod te verhogen, enz.



Voorbeeld: Een speler maakt het volgende bod: «er zijn minstens 5 dobbelstenen op de tafel met een waarde 4». De volgende speler kan nu het bod verhogen naar: «er zijn minstens 7 dobbelstenen met een waarde 4» (in dit geval verhoogt hij het aantal dobbelstenen) of «er zijn minstens 5 dobbelstenen met een waarde 5» (in dit geval verhoogt hij de waarde van de dobbelsteen).

VOLGENDE RONDE

Zodra een speler «Dudo» heeft geroepen en één van de spelers een dobbelsteen heeft verloren, dan start een nieuwe ronde. Alle resterende dobbelstenen worden opnieuw in de bekertjes gedaan en geschud. De speler die als laatste een dobbelsteen verloren heeft, wordt de startspeler in de nieuwe ronde. Als een speler volledig uitgeschakeld werd in de vorige ronde, begint de speler links van de uitgeschakelde speler.



SPECIALE GEVALLEN

DE «PACO» DOBBELSTEEN

De dobbelsteen zijde met de afbeelding van Paco de Toekan is speciaal.

● Paco dobbelstenen worden gebruikt als jokers

Om te beginnen worden ze bij het uitroepen van een «Dudo» meegeteld als joker. Dit wil zeggen dat ze meetellen als iedere geboden waarde.

Voorbeeld: Als een speler een «Dudo» uitroept, worden alle dobbelstenen getoond. Het laatste bod was: «er zijn minstens 9 dobbelstenen met een waarde 3 op de tafel». Om te controleren of dit bod juist of onjuist was, moet iedere Paco geteld worden als een dobbelsteen met waarde 3.

4

● Je mag een openingsbod niet starten met een waarde in Paco dobbelstenen

Behalve als een speler «Palifico» is (zie verder), kan hij een openingsbod niet starten met een aantal Paco dobbelstenen.

● Je mag een bod in Paco dobbelstenen maken

Normaal gesproken mogen spelers het aantal dobbelstenen van een bod alleen verhogen. Echter, bij de speciale Paco dobbelstenen geldt: je mag ze inzetten bij het plaatsen van een bod maar het aantal Paco dobbelstenen van dat bod moet dan minstens de helft van het vorige bod bedragen, naar boven afgerond.

Voorbeeld: Het vorige bod was: «er zijn minstens 7 dobbelstenen met een waarde 4 op de tafel». De volgende speler kan een bod doen zoals: «er zijn minstens 4 Paco dobbelstenen op de tafel».

Dit is de enige manier om het aantal dobbelstenen in een ronde te verlagen. Zodra een speler een bod heeft gemaakt in Paco dobbelstenen, kan de volgende speler dit bod in Paco dobbelstenen verhogen, of hij kan de waarde van de dobbelsteen veranderen. Let wel op dat in het geval een andere waarde wordt uitgeroepen, het aantal dobbelstenen gelijk of hoger moet zijn aan het dubbele aantal dobbelstenen van het laatste Paco-bod plus 1.

Voorbeeld: Als een speler 4 Paco dobbelstenen geboden heeft, mag de volgende speler, als hij er voor kiest een andere waarde te nemen, slechts een bod doen met minstens 9 dobbelstenen (het dubbele van 4 plus 1).

«PALIFICO»

Zodra een speler nog slechts één resterende dobbelsteen in zijn beker heeft, moet hij «Palifico» uitroepen. In de volgende ronde zal hij startspeler zijn. Tijdens deze ene ronde gelden Paco dobbelstenen niet langer als jokers, en de waarde waarmee

5

de startspeler begonnen is kan niet meer veranderd worden, enkel het aantal dobbelstenen mag nog verhoogd worden. Een speler wordt enkel als "Palifico" beschouwd gedurende de eerste ronde dat hij nog slechts één dobbelsteen heeft, in de volgende rondes heeft hij deze titel niet meer.



OPTIONELE REGEL: CALZA!

Voor een speler een keuze maakt ("Dudo" of Verhogen), kan iedere speler, behalve de speler die het laatste bod heeft uitgebracht, er voor kiezen om «Calza» («het bod is exact») uit te roepen, als hij denkt dat het bod van de laatste speler volledig juist is (dit wil zeggen dat het vorige bod strikt gelijk moet zijn aan het aantal dobbelstenen met de genoemde waarde). Als de speler die "Calza" heeft uitgeroepen gelijk heeft, mag hij één van zijn eerder verloren dobbelstenen terugnemen. Als hij fout was in zijn beoordeling, verliest hij een dobbelsteen. In beide gevallen wordt hij de startspeler in de volgende ronde.

- Als twee spelers gelijktijdig "Calza" uitroepen, mag de speler die uiterst links zit van de speler die het laatste bod heeft gedaan, de "Calza" uitvoeren.
- Als de "Calza" gelijktijdig met een nieuw bod («Dudo» of «Verhogen»), wordt uitgeroepen, telt het nieuwe bod en niet de «Calza».
- De speler die zojuist een bod heeft uitgebracht is de enige speler rond de tafel die geen "Calza" kan uitroepen.



OPTIONELE REGEL: DE VERLOREN DOBBELSTENEN ZIJN ZICHTBAAR

Bij deze regel geldt: als een speler een dobbelsteen verliest, wordt deze nu open afgelegd, met alle eerder verloren dobbelstenen zichtbaar voor alle spelers. Deze optionele regel maakt het spel

6

eenvoudiger omdat het gemakkelijker te tellen is hoeveel dobbelstenen er nog in het spel beschikbaar zijn.



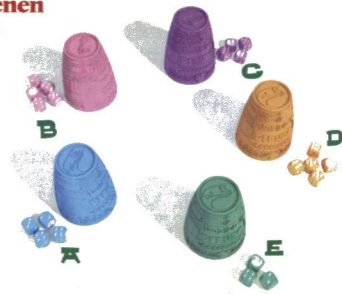
EEN RONDJE PERUDO. STAP VOOR STAP



DE STARTSPELER (A)

"Er zijn minstens
4 dobbelstenen
met waarde
4 op de
tafel"

Dit is een mogelijk bod (hij heeft zelf al 2 vieren onder zijn beker en er zijn momenteel in totaal 21 dobbelstenen op de tafel).



DE VOLGENDE SPELER AAN ZIJN LINKERKANT (B)

"Er zijn minstens 6 dobbelstenen met
waarde 4 op de tafel."

Opnieuw, dit bod is bijzonder veilig aangezien speler B zelf 2 vieren en een Paco heeft.

7

DE VOLGENDE SPELER AAN ZIJN LINKERKANT (C)

“Er zijn minstens vier Paco's op de tafel.”

Nu wordt het een stukje lastiger! Deze speler denkt dat hij de moeilijkheidsgraad kan verhogen door een bod in Paco's te maken. Hij neemt met dit bod echter nog steeds weinig risico omdat hij zelf al over twee Paco's beschikt onder zijn eigen beker. Hij zou zelfs een bod van drie Paco's hebben mogen brengen aangezien het vorige bod slechts door 2 gedeeld moest worden.

DE VOLGENDE SPELER AAN ZIJN LINKERKANT (D)

“Er zijn minstens 9 dobbelstenen met waarde 5 op de tafel.”

Speler D wil terug weg van een bod in Paco's en maakt een bod in een normale waarde. Hij kiest voor een bod in waarde 5 omdat hij zelf al 2 vijven en een Paco (als joker) onder zijn beker heeft. Hij maakt het minimumbod (twee keer het aantal Paco's van het vorige bod plus 1).

DE VOLGENDE SPELER AAN ZIJN LINKERKANT (E)

“Dudo”.

De laatste speler gelooft hem niet. Hij roept een “Dudo” uit omdat hij zelf geen realistisch ander bod ziet: hij heeft zelf geen enkele 5 of 6 onder zijn beker zitten. Zoals we kunnen zien heeft hij echter te vroeg een “Dudo” uitgeroepen, omdat het bod van speler D correct blijkt te zijn: er zijn 4 vijven en vijf Paco's. Speler E verliest hierdoor de ronde en één van zijn dobbelstenen. Speler E wordt de volgende startspeler.

Nu is het jouw beurt om te spelen!

Voor handgemaakte lederen edities van het spel gemaakt in Peru, ga naar www.perudo.co.uk

Hulp nodig?
KLANTENDIENST
www.asmodee.com