



12200



DAMMEN / JEU DE DAMES

DAMMEN

De spelers plaatsen het bord zo, dat de lange donkere diagonaal aan de linkerkant van iedere speler komt te liggen. Door loting wordt bepaald, welke speler met de witte schijven mag spelen, want deze mag het spel openen. Daarna zet iedere speler zijn 20 schijven op de donkere velden, die het dichtst voor hem op het bord staan. Wit doet de eerste zet en plaatst een van zijn schijven een vakje in schuine richting vooruit, vervolgens zet zwart enz. Als een speler met een van zijn schijven tegenover een vijandelijke steen komt te staan, waarachter zich een open veld bevindt, moet hij in de volgende beurt naar dat vrije veld springen. De schijf van de tegenstander is hierdoor geslagen en wordt van het bord genomen.

De loop der stukken

Artikel 1

Een schijf mag alleen schuin vooruit gaan, telkens een veld, maar bij slaan mag men zowel voor als achteruit over de vijandelijke stenen springen. Men mag nooit achteruit zéttén.

Artikel 2

Men krijgt een dam, zodra een schijf na een zet of slag op de bovenste lijn (damlijn) tot stilstand komt. In dat geval moet de tegenpartij een van de door hem geslagen schijven op de betreffende steen plaatsen. De schijf wordt echter geen dam, als zij de bovenste lijn alleen maar bereikt in een slagbeurt die niet op de damlijn eindigt, maar met een of meer slagen wordt voortgezet.

Zie *diagram 1*.

Artikel 3

Een dam mag in iedere schuine richting worden geschoven en in een zet een onbepert aantal vrije velden van een lijn doorlopen.

Het slaan

Artikel 4

Kan men een vijandelijke schijf slaan, dan is men daartoe verplicht. De schijf springt daarbij over die steen op het zich erachter bevindende open veld. De vijandelijke schijf wordt van het bord genomen. Men kan in een zet meer vijandelijke schijven slaan, mits er zich niet meer dan een open veld achter de tussengelegen vijandelijke stenen bevindt. Zie *diagram 2*. Ook bij een damslag wordt op gelijke wijze geslagen; er mag daarbij over meer dan een open veld tegelijk gesprongen worden. Zie *diagram 3*.

Artikel 5

Als men verschillende mogelijkheden van slaan heeft, gaat de slag, waarmee men de meeste schijven kan slaan, voor. Een gewone slag en een damslag zijn van gelijke waarde.

Artikel 6

Zodra men een schijf heeft aangeraakt, is men ook verplicht deze te verschuiven, uitgezonderd indien men dit deed om de schijven recht te zetten.

Het eindspel

Artikel 7

Als men driemaal achter elkaar dezelfde zet heeft gedaan, of tweemaal op dezelfde plaats is teruggekeerd, is het spel remise en daarmee afgelopen.

Artikel 8

Het spel is eveneens afgelopen, indien een der spelers geen schijven meer over heeft, of door zijn tegenspeler is vastgezet. In deze gevallen heeft zijn tegenstander gewonnen.

Diagram 1: Links: de zwarte schijf wordt bij het slaan geen dam; rechts: de witte steen wordt na het slaan een dam.

Diagram 2: Het slaan van verscheidene schijven door een schijf.

Diagram 3: Het slaan van verscheidene schijven door een dam.

