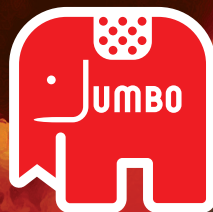


HET KLASSIEKE SPEL
VAN AANVAL EN VERDEDIGING



Spelregels



Volg ons op



www.stratego.com

STRATEGO ORIGINAL

Je bent de opperbevelhebber van een echt leger. Jij stelt je troepen op. Alleen jij bedenkt hoe je slagkracht het beste tot zijn recht komt zonder de verdediging te verwaarlozen. Ga je aanvallen over rechts, maar is je linkerflank daardoor niet kwetsbaar? Is je vlag voldoende beschermd?

En bovenal: heb je door wat je tegenstander in zijn schild voert?

INHOUD VAN DE DOOS:

- 2 x 41 speelstukken
- Speelbord
- Scherm
- 2 Sorteertafels voor de speelstukken

DE EERSTE KEER SPELEN:

Plak de gouden stickers op de rode speelstukken en de zilveren stickers op de blauwe stukken.



DE SPEELSTUKKEN:

Dit zijn de speelstukken die je kunt verplaatsen op het speelbord. Op de afbeelding zie je de speelsterkte van het stuk. De maarschalk is de hoogste in rang en de spion is de laagste. De infiltrant heeft geen nummer; daarvoor gelden speciale regels. In de rode bolletjes staat aangegeven hoeveel stukken je van die rang hebt.



Deze twee stukken kun je niet meer verplaatsen als je klaar bent met je opstelling.

Vlag (1)

Bom (6)



Met dit spel kun je drie spellen spelen:

- **Stratego Duel.** Met 2 x 10 stukken
- **Stratego Original.** Met alle stukken behalve de infiltrant.
- **Stratego Infiltrant.** Met de Infiltrant en 7 Verkenners

KIES EERST WELK SPEL JE WILT SPELEN

Stratego Duel: voor nieuwe spelers

Als je niet eerder Stratego hebt gespeeld, begin dan met Stratego Duel. In Stratego Duel speel je met veel minder stukken, zodat je sneller vertrouwd raakt met de regels.

De regels zijn hetzelfde als bij Stratego Original. Dus lees die regels een keer aandachtig door. Je speelt met de volgende stukken: **Vlag 1x Bom 2x Maarschalk 1x Generaal 1x Mineur 2x Verkenner 2x Spion 1x**

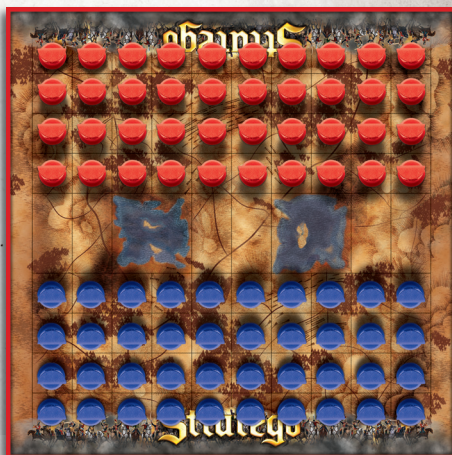
De stukken worden opgesteld op de onderste 4 rijen van het speelbord. Voor je 10 stukken kun je dus kiezen uit 40 velden. Je kunt je vlag dus in de hoek achter twee bommen zetten, maar dan ziet je tegenstander in één oogopslag waar je vlag staat. Ook als je Stratego Original al kent, is en blijft Stratego Duel een spannend spel om te spelen!

Als je **Stratego Infiltrant** wilt spelen pas je de regels toe van Stratego Original, *maar je vervangt 1 verkenner door de infiltrant.* Lees de regels voor de infiltrant goed door.

Stratego Original:

De opstelling:

- ✓ Beslis wie er met de rode en wie er met de blauwe speelstukken speelt. Wie met rood speelt mag beginnen.
- ✓ Leg het speelbord tussen de spelers in. Leg het spel zo dat de beide spelers ieder 4 rijen van 10 velden voor zich hebben.
- ✓ Plaats het scherm op de twee rijen met de meertjes.



- ✓ Iedere speler beschikt over een leger van 40 speelstukken. Plaats de stukken op de eerste 4 rijen; één stuk per veld. Je plaatst de stukken met hun rang naar jou toe; je tegenstander mag straks niet zien om welk stuk het gaat.
- ✓ Je opstelling is belangrijk; hij kan beslissend zijn voor winst of verlies. Lees de regels voor het verplaatsen van de stukken en aanvallen aandachtig door en bekijk dan de strategische tips aan het einde van deze handleiding.

DOEL VAN HET SPEL:

Verover de vlag van je tegenstander óf schakel al zijn bewegende stukken uit.

DE STRIJD BEGINT:

De spelers doen om de beurt een zet.

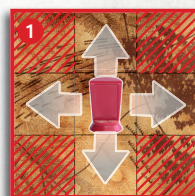
Rood begint. Als je aan zet bent mag je: **een stuk verplaatsen of een stuk aanvallen**



Je kunt in één beurt niet verplaatsen én aanvallen (behalve de verkenners en de infiltrant zie speciale stukken). Als je geen zet meer kunt doen, dan ben je verslagen.

EEN STUK VERPLAATSSEN:

- 1 Je kunt per beurt maar één stuk één veld verplaatsen (behalve de verkenners zie Speciale Stukken). Stukken mogen naar voren, naar achteren, naar links en naar rechts worden verplaatst, maar nooit diagonaal.
- 2 Twee stukken kunnen nooit samen op één veld staan
- 3 Stukken kunnen niet over een bezet veld springen.
- 4 In het midden van het bord liggen twee meertjes. De stukken kunnen de meertjes niet betreden en er ook niet overheen springen.
- 5 Als je een zet hebt gedaan en je hebt je stuk losgelaten, dan mag je niet meer terugzetten.
- 6 Je mag een stuk niet vaker dan drie keer over twee velden heen en weer schuiven.



De speler die hier mee begint, moet er als eerste mee stoppen.

- 7 Ook mag je niet voortdurend achter een vijandelijk stuk aan blijven lopen, zonder dat je het te pakken kunt krijgen. De aanvaller moet hier mee stoppen.

Let op! De vlag en de bommen kunnen niet worden verplaatst.

Deze stukken blijven gedurende het spel staan waar ze bij de opstelling zijn neergezet.



EEN STUK AANVALLEN:

Als er een vijandelijk stuk naast, achter of voor jouw stuk staat mag je het aanvallen.

Aanvallen mag nooit diagonaal en is nooit verplicht.



Voor de verkenners en de infiltrant gelden speciale regels. Zie hiervoor onder speciale stukken. Als je een stuk aanvalt, neem je jouw stuk op en tikt het vijandelijke stuk voorzichtig aan. Je noemt daarbij de rang en het nummer van jouw stuk. Je tegenstander antwoordt met het noemen van de rang en het nummer van zijn aangevallen stuk. Als de rang van jouw stuk hoger is, dan gaat het vijandelijke stuk van het bord en jouw stuk neemt de plaats in van het vijandelijke stuk. Als de rang van jouw stuk lager is dan gaat jouw stuk van het bord; het vijandelijke stuk blijft staan op zijn plaats. Als de rangen van beide stukken gelijk zijn, dan gaan beide speelstukken van het bord.

Majoor (7)  Kapitein (6)
De majoor wint!



ALS EEN STUK EEN BOM AANVALT:

Dan gaat dat stuk onmiddellijk van het bord en de bom blijft staan.

Alleen een mineur (3) kan een bom onschadelijk maken (zie ook bij speciale stukken).

De vlag en de bommen kunnen natuurlijk niet aanvallen. Zij mogen immers niet worden verplaatst.

SPECIALE STUKKEN:

Verkenners



Verkenners kunnen op grote afstand de vijandelijke linies verkennen.

Verkenners kunnen over een onbeperkt aantal lege velden naar voren, naar achteren of opzij worden verplaatst en kunnen ook rechtstreeks aanvallen.

Verkenners kunnen zich zo verplaatsen of aanvallen



Let op: Als een verkenner over meer dan één veld wordt verplaatst of aanvalt, weet de tegenstander dat het een verkenner is; je kunt er voor kiezen een verkenner maar één veld te verplaatsen om je tegenstander zand in de ogen te strooien.





Mineurs

Mineurs kunnen bommen onschadelijk maken. Als een mineur een bom aanvalt, is de bom onschadelijk gemaakt en verdwijnt van het bord. De mineur neemt de plaats van de bom in.

De spionne

De spionne heeft één missie: vernietig de maarschalk. Als een spionne de maarschalk (10) aanvalt, dan verslaat zij de maarschalk; als de maarschalk de spionne aanvalt, dan wint de maarschalk. Dus degene die slaat, wint! De spionne is uiterst kwetsbaar, want verliest bijvoorbeeld ook van springende verkenners.



De infiltrant

De infiltrant komt alleen tot zijn recht op vijandelijk terrein; daar kan hij zijn 'speciale power' benutten. De infiltrant mag op vijandelijk terrein 'infiltreren', dat wil zeggen, hij mag op een afstand van één of twee velden een stuk aanvallen. Hij tikt dat vijandelijke stuk aan, zegt dat hij infiltreert en noemt de rang van dat stuk.

- Als die rang juist is, dan is dat stuk verslagen. *De infiltrant gaat NIET naar het veld van het geslagen stuk, maar keert terug naar het veld waar hij stond.*
- Als die rang niet juist is, blijft het aangevallen stuk staan en de infiltrant keert terug naar het veld waar hij stond. De infiltrant is dan wel bekend bij de tegenstander.

LET OP:

Een infiltrant mag alleen infiltreren als hij op vijandelijk terrein staat.

De infiltrant kan ook bommen en de vlag infiltreren.

De infiltrant mag ook gewoon aanvallen, maar heeft de laatste rang van alle stukken.



De infiltrant mag op vijandelijk terrein deze 3 stukken op een afstand van één of twee velden aanvallen!

DE WINNAAR

Je wint als je de vlag van je tegenstander verovert. Je wint ook als je tegenstander niet meer kan zetten.

EEN PAAR TIPS:

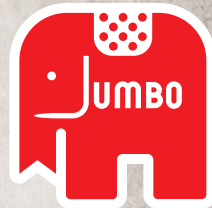
DE OPSTELLING:

- ✓ Zet je vlag op de laatste rij(en). Zet er eventueel bommen omheen, zodat alleen vijandelijke mineurs je vlag kunnen veroveren.
- ✓ Plaats een aantal verkenners op de eerste rijen. Maar zorg ook dat je er een paar overhoudt voor het eindspel. Dan zijn ze handig om de spion, de infiltrant of zelfs de vlag onschadelijk te maken.
- ✓ Plaats je spion in de buurt van je generaal. Mocht je generaal bedreigd worden door de vijandelijke maarschalk, dan kan de spion je generaal beschermen.

HET SPEL:

- ✓ Het is verleidelijk om met hogere stukken onbekend vijandelijk gebied in te trekken. Het risico is groot: als je een kolonel of nog hoger verliest, leidt dit meestal tot verlies van de partij.
- ✓ Zodra je de vijandelijke maarschalk kent, kan jouw generaal ieder stuk slaan dat bewogen heeft en niet door de maarschalk wordt gedekt.
- ✓ Je infiltrant is een machtig wapen. Maar hij is ook erg kwetsbaar. Bescherm hem dus goed.

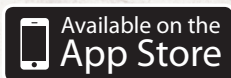




00495



STRATEGO ONLINE
Ontdek de wereld van Stratego
www.stratego.com



STRATEGO iPhone APP
Stratego op je mobiel
www.jumbo.eu/apps/stratego

SCAN QR CODE MET JE iPhone®
EN DOWNLOAD DE APP



Made by Koninklijke Jumbo B.V.,
part of JumboDiset.
P.O. Box 2224,
1700 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.
Visit: www.jumbo.eu.
Made in China.

Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt
voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar.
Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

